MODELO VISTA CONTROLADOR

El modelo–vista–controlador (MVC) es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son el modelo, la vista y el controlador, es decir, por un lado define componentes para la representación de la información, y por otro lado para la interacción del usuario. Este patrón de arquitectura de software se basa en las ideas de reutilización de código y la separación de conceptos, características que buscan facilitar la tarea de desarrollo de aplicaciones y su posterior mantenimiento

**El Modelo:** Es la representación de la información con la cual el sistema opera, por lo tanto gestiona todos los accesos a dicha información, tanto consultas como actualizaciones, implementando también los privilegios de acceso que se hayan descrito en las especificaciones de la aplicación (lógica de negocio). Envía a la 'vista' aquella parte de la información que en cada momento se le solicita para que sea mostrada (típicamente a un usuario). Las peticiones de acceso o manipulación de información llegan al 'modelo' a través del 'controlador'.

**El Controlador:** Responde a eventos (usualmente acciones del usuario) e invoca peticiones al 'modelo' cuando se hace alguna solicitud sobre la información (por ejemplo, editar un documento o un registro en una base de datos). También puede enviar comandos a su 'vista' asociada si se solicita un cambio en la forma en que se presenta el 'modelo' (por ejemplo, desplazamiento o scroll por un documento o por los diferentes registros de una base de datos), por tanto se podría decir que el 'controlador' hace de intermediario entre la 'vista' y el 'modelo'.

**La Vista:** Presenta el 'modelo' (información y lógica de negocio) en un formato adecuado para interactuar (usualmente la interfaz de usuario) por tanto requiere de dicho 'modelo' la información que debe representar como salida.

EN JAVAFX Desde el principio vamos a seguir buenos principios de diseño de software. Algunos de estos principios se traducen en el uso de la arquitectura denominada Modelo-Vista-Controlador (MVC). Esta arquitectura promueve la división de nuestro código en tres apartados claramente definidos, uno por cada elemento de la arquitectura. En Java esta separación se logra mediante la creación de tres paquetes separados.

En el ratón hacemos clic derecho en la carpeta src, New | Package:

ch.makery.address - contendrá la mayoría de clases de control (C)

ch.makery.address.model - contendrá las clases del modelo (M)

ch.makery.address.view - contendrá las vistas (V)

Nota: Nuestro paquete dedicado a las vistas contendrá también algunos controladores dedicados exclusivamente a una vista. Les llamaremos controladores-vista.